

数学实验综合案例

—— 通讯网络的最佳Steiner树



主要内容

一、问题

二、假设

三、问题分析

四、问题求解算法

五、计算结果

穷举法

构造型启发算法

贪婪算法

模拟退火法

一、问题

给定平面上若干通讯站，两通讯站之间的线路长度为两点间的直角折线距离，即

$$d = |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2|$$

两点间的线路费用正比于线路的长度。如何布线使连接通讯站的线网费用最低。

通过引入若干“虚设站”并构造一个Steiner树就可降低由一组站生成的最小生成树所需的费用，为构造一个有 n 个站的网络，最低费用的Steiner树最多只需 $n-2$ 个虚设站，这些虚设站称为Steiner点。假定要设计一个有9个通讯站点的局部网络，使其造价最低。这9个站的直角坐标为

$a(0,15)$, $b(5,20)$, $c(16,24)$, $d(20,20)$, $e(33,25)$, $f(23,11)$, $g(35,7)$, $h(25,0)$, $i(10,3)$ 。

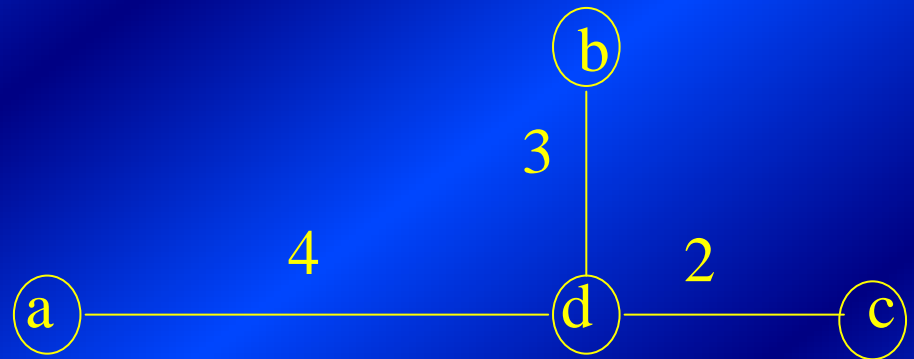
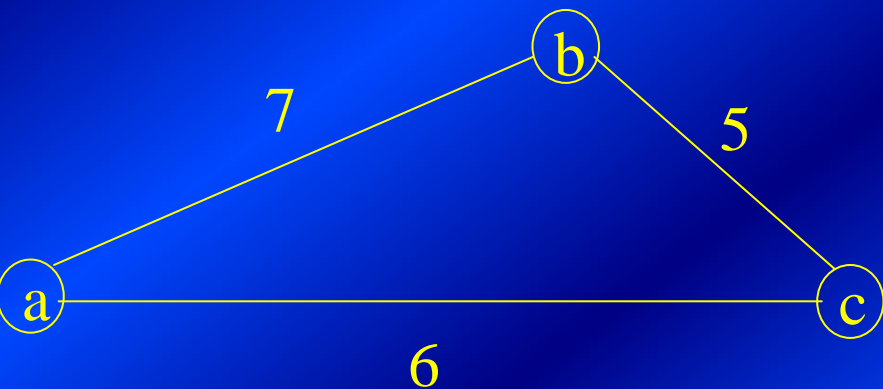


二、假设

- 1) 通信站点集合 V_0 是整数坐标的平面点集；
- 2) 两点间的距离为直角折线距离，线路费用正比于线路长度；
- 3) 虚设站位于格点（即坐标为整数的点）上。

三、问题分析

例如：设有三个通讯站，直角坐标分别为 $a(0,0)$, $b(4,3)$, $c(6,0)$ 。两点间的距离为直角折线距离。以这三个站为顶点，距离为边权的加权完全图见左下图。右下图是增加了一个“虚设站”后，得到的费用更少的树图。



三、 问题分析

1. 基本概念

Z^2 : 平面上所有格点的集合 ;

V_0 : Z^2 中给定的 n 个通信站点的集合 V_s ;

V_s : Z^2 中任意 s 个点的集合 , 且 $V_s \cap V_0 = \emptyset$ 。

点集 V_0 的最小Steiner树 : 以 $V = V_s \cup V_0$ 为顶点集的完全图 K_{s+n} , 其中的边 uv 的权取为点 u 与 v 之间的直角折线距离 , 得到一个赋权完全图 , 其最小生成树记为 T_{V_s} 。对任意非负整数 s 和任意点集 V_s , 所有 T_{V_s} 中权最小者记为 T^* , T^* 即为**最小Steiner树**。 T^* 中不属于 V_0 的点称为**Steiner点**。

特别 , $s=0$ 时的 T_{V_0} 称为 V_0 的**最小支撑树**。



三、 问题分析

2. 几个小问题

- (1) T^* 中包含多少个Steiner点（即虚设站）；
- (2) Steiner点的位置如何；
- (3) 是否可能建立有效算法，以及如何解决该问题。

三、 问题分析

3. 已有的结论

定理1 设 T^* 是 n 个给定点的所有最小Steiner树中Steiner点个数 s 最小的, 则 $s \leq n-2$ 。

定理2 Steiner点位于给定通信站点的 x 坐标线, y 坐标线形成的格点上。

推论: 最多有 $n^2-n=n(n-1)$ 个Steiner点的可能位置

定理3 求 n 个点的最小Steiner树的问题是NPC问题。

四、问题求解算法

1. 穷举法

- 1) 令 C 为当前最优解，从 $m \leq n(n-1)$ 个可能的 Steiner 点位置中任取 s 个点， $s=0,1,2,\dots,n-2$ ，
- 2) 将取到的 s 个点与给定的 n 个点合并，构造以这 $n+s$ 个点为顶点的赋权完全图 G （图中边权取为两点间的直角折线距离）
- 3) 用 Kruskal 算法，求 G 的最小生成树 T_s 及其费用 C_s 。若 $C_s < C$ ，则 $C = C_s$ ， $T = T_s$ 。
- 4) 从 m 个点中另取 s 个点重复 2), 3) 直到穷尽 m 个点中所有可能的点组合。

四、问题求解算法

1. 穷举法

共需进行

$$\binom{m}{0} + \binom{m}{1} + \cdots + \binom{m}{n-2}$$

次迭代。若 m 不大，此法可行，否则若 m 大，此法将无效。对给定的9个通讯站， m 可减少到31个，从而，共需进行3572224次迭代，设每次迭代需要0.017秒，3572224次迭代需花大约17个小时。

四、问题求解算法

1. 穷举法

定理4 设 $V_0 = \{v_i(x_i, y_i) : i=1, 2, \dots, n\}$, 对每个 $y_k, k=1, 2, \dots, n$, 记

$$x_{00}(k) = \min_{(x_i, y_i) \in V_0, y_i < y_k} \{x_i\}, \quad x_{01}(k) = \min_{(x_i, y_i) \in V_0, y_i > y_k} \{x_i\},$$

$$x_{10}(k) = \max_{(x_i, y_i) \in V_0, y_i < y_k} \{x_i\}, \quad x_{11}(k) = \max_{(x_i, y_i) \in V_0, y_i > y_k} \{x_i\},$$

则在下述四类区域中不含Steiner点：

$$D_1 = \{(x, y) \mid x < x_{00}(k), y < y_k\};$$

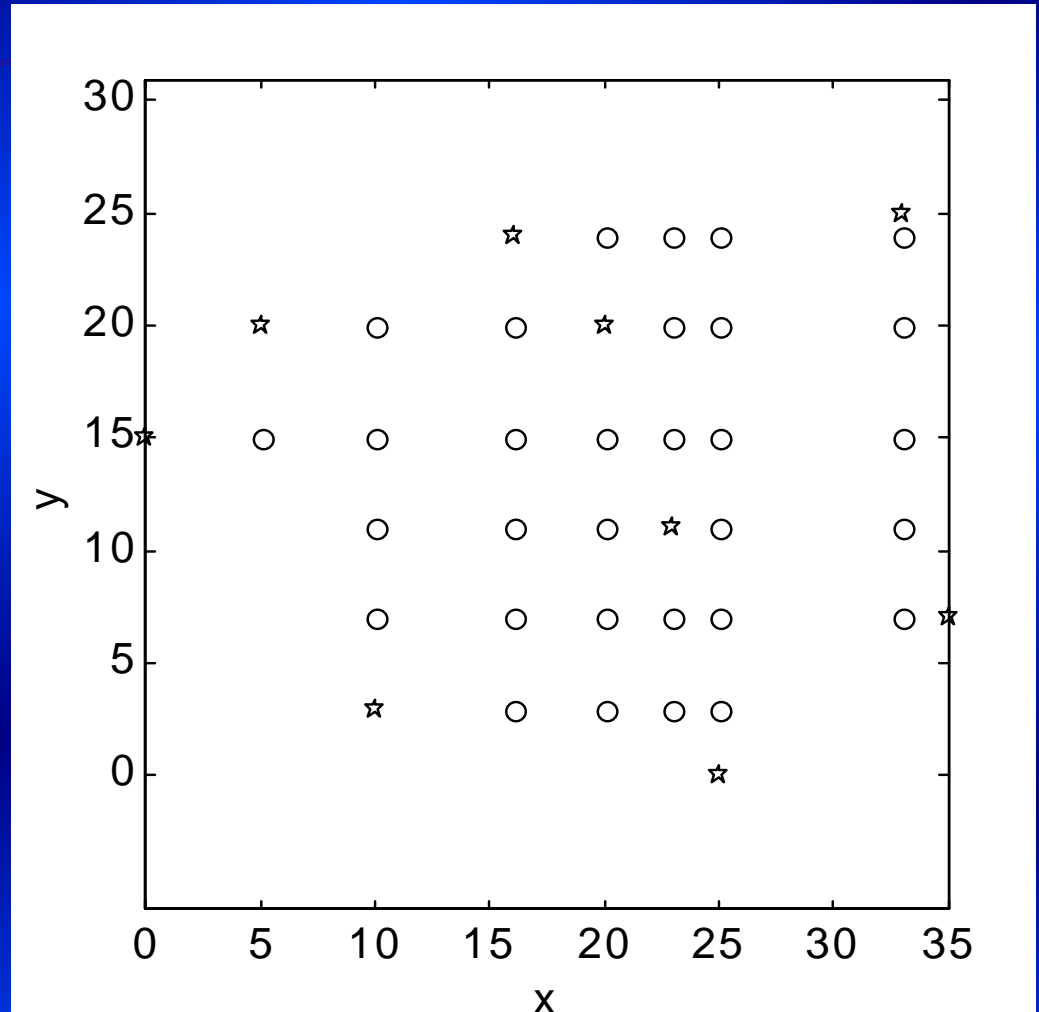
$$D_2 = \{(x, y) \mid x < x_{01}(k), y > y_k\};$$

$$D_3 = \{(x, y) \mid x > x_{10}(k), y < y_k\};$$

$$D_4 = \{(x, y) \mid x > x_{11}(k), y > y_k\};$$

1. 穷举法

定理4 说明四个角点位置也不可能有Steiner点。如图，星号点是给定的9个通讯站点。根据定理2，共有 $n(n-1)=72$ 个Steiner点的可能位置。再根据定理4，区域 D_1, D_2, D_3 和 D_4 内不含Steiner点。由此可确定，对给定的9个点，只有31个可能的Steiner点位置（图中小圆圈所示的31个位置）， $m=31$ 。



四、 问题求解算法

2. 构造型启发算法

- (1) 求给定的 n 个点上的最小支撑树，记录其费用；
- (2) 取一个可能的Steiner点加入，求最小支撑树；
- (3) 若该树的费用小于当前的最小费用，则记录此树并更新费用；
- (4) 重复(2)到(4)直到已有 $n-2$ 个Steiner点，或任何剩余的Steiner点加入都不能减少费用。



四、问题求解算法

3 贪婪算法

- (1) 输入给定的 n 个通信站点的坐标；
- (2) 计算最小直角折线支撑树；
- (3) 找重边，则重边的端点便是Steiner点的候选点；
- (4) 分别计算出每个候选点作为Steiner点加入后所减少的费用，该费用称为此点的价值；
- (5) 把最大价值的候选点也作为一个给定点，重复(2)到(5)直到没有正价值的候选点。

4. 模拟退火法

(1) 给定点集连同一些虚设点一起构成点集 Z ，求 Z 的最小支撑树，其费用记为 C ，置 $k=0$ ；

(2) 产生新的点集 S

从以下几种方式中随机选择一种：

- 加入一个新的虚设点
- 去掉一个存在的虚设点
- 移动一个现有的虚设点到一个随机的允许位置

(3) 确定新点集 S 的最小支撑树，其费用记为 C_1 ，

若 $C_1 \leq C$ ，则更新 C 为 C_1 ，更新当前点集 Z 为 S ，当 $k=M$ 时停止，否则 $k=k+1$ ，转(2)；

若 $C_1 > C$ ，则仅以一定的概率（可取为 $\exp\{-(C_1-C)/T(k)\}$ ，其中 T 为一控制参数，称为温度，随 k 的增大而减小，比如取 $T(k)=T(0)/k$ ，称为冷却方案）接受 S 作为当前点集 Z ，转(2)。

五、 计算结果

